

УТВЕРЖДЕНО

приказом ГБУ НСО «АПМИ»

от 21.01.2022 № 24

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении серии интеллектуальных игр «Кадры решают все 2.0» среди представителей работающей молодежи на предприятиях и в организациях муниципальных образований Новосибирской области

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи и порядок проведения серии интеллектуальных игр «Кадры решают все 2.0» (далее - Игры) среди представителей работающей молодежи на предприятиях и в организациях муниципальных образований Новосибирской области.

1.2. Организаторами Игр являются Государственное бюджетное учреждение Новосибирской области «Агентство поддержки молодежных инициатив» (далее – ГБУ НСО «АПМИ») при поддержке министерства образования Новосибирской области.

1.3. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет).

2. Цель и задачи Игр

2.1. Игры проводятся с целью расширения кругозора участников, обогащения новыми знаниями в вопросах развития личностных качеств через проведение интеллектуальных игр.

2.1. Задачи:

- способствовать развитию гибких навыков;
- развить творческое мышление;
- научить решать ситуационные задачи с развитыми компетенциями;
- развить навыки работы в команде.

3. Этапы проведения Игр

3.1. **Отборочный этап:**

3.1.1. Отборочный этап Игр проводится на зональных площадках Новосибирской области в кустовом формате.

3.1.2. Игры проводятся согласно календарному плану (Приложение №1).

3.1.3. Отборочный этап Игр состоит из пяти раундов.

3.1.4. Тема Игр: Человеческие компетенции (или гибкие навыки).

3.1.4. Длительность отборочного этапа Игр 2 часа.

3.1.5. При проведении Игр необходимо руководствоваться регламентом проведения (приложение №4).

3.1.6. Подготавливаются команды самостоятельно по установленной тематике. Полезная информация по теме «Гибкие навыки» будет публиковаться в группе в социальной сети ВКонтакте «Работающая молодежь НСО» https://vk.com/rm_arminso под хештегом #мягкиенавыки.

3.2. **Финальный этап.**

3.2.1. Финал состоит из двух частей: образовательная часть от тренера мастерской управления «Сенеж» и решение кейса.

3.2.2. Длительность финала Игр 2 часа.

3.2.3. Образовательная часть: участникам рассказывается о 4-х группах компетенций и навыков, наиболее востребованных среди работодателей.

3.2.4. После образовательной части командам предлагается решить кейс, направленный на решение ситуации с точки зрения групп компетенций. Команды с помощью жребия получают одну из 4-х групп, которая является основой их решения.

3.2.5. Основные критерии оценки решения: количество представленных вариантов решения кейса; оригинальность идей; применимость решения; эффективность решения; презентация решения.

3.2.6. Каждый критерий оценивается от 0 до 2 баллов. Максимальный балл – 10.

4. Порядок участия в Играх

4.1. К участию в Играх приглашаются команды от предприятий Новосибирской области, состоящие из представителей работающей молодежи в возрасте от 18 до 35 лет включительно.

4.2. Количественный состав команды – 5 человек.

4.3. Команда, прибывшая в неполном составе (менее 5 человек), к участию в Играх не допускается.

4.4. В Играх может участвовать одна команда от муниципального образования Новосибирской области и не более 7-и команд от г. Новосибирска.

4.5. В Играх исключается участие представителей органов по работе с молодежью муниципального района/городского округа.

4.6. Для участия в Играх команде необходимо придумать название, приветствуется единый стиль команды или элемент одежды.

4.7. Для участия в Играх необходимо подать заявку от муниципального образования по форме (Приложение №2) на почту sva@arminso.ru. К заявке необходимо приложить согласия на обработку персональных данных каждого члена команды (Приложение №3).

4.8. Регистрация на участие в Играх закрывается 11.02.2022.

4.9. Расходы по организации питания и проезда участников Игр до места проведения мероприятия и обратно осуществляются за счет направляющей стороны.

5. Правила поведения и обязанности участников Игр

5.1. Участники Игр имеют право:

- запрашивать информацию о регламенте проведения Игр;
- в любой момент обратиться за помощью к Организаторам Игр.

5.2. Участники Игр обязаны:

- соблюдать установленные данным Положением правила Игр;
- соблюдать дисциплину и регламент проведения Игр;
- незамедлительно сообщать организаторам об изменении возможности участия в Играх.

5.3. Участникам Игр запрещается:

- подсказывать другим командам;
- пользоваться телефоном и другими техническими средствами во время Игр;
- нарушать дисциплину и пренебрегать этическими нормами по отношению к другим участникам Игр.

5.4. В случае нарушения правил Игр, хотя бы одним участником из команды, Организаторы имеют право отстранить команду от дальнейшего участия в Играх, а также применить штрафные баллы в отношении результатов команды.

6. Порядок работы Оргкомитета

6.1. Оргкомитет Игр формируется из числа специалистов ГБУ НСО «АПМИ» и представителей органов по работе с молодежью муниципального района/городского округа Новосибирской области, на территории которого проходит Игра.

6.2. Состав Оргкомитета Игр утверждается приказом ГБУ НСО «АПМИ» об организации и проведении мероприятия.

6.3. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в Положение (п. 3), времени и места проведения Игр, с уведомлением участников не менее чем за 5 дней до проведения Игр.

6.4. Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения участниками Игр, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе Игр.

6.5. Оргкомитет Игр оставляет за собой право определения победителей Игр.

6.6. Заседания Оргкомитета являются правомочными, если в них принимают участие более половины членов Оргкомитета.

6.7. Решения Оргкомитета отражаются в соответствующем протоколе, который подписывается Председателем и секретарем Оргкомитета.

6.8. Оргкомитет информирует о порядке и условиях проведения Игр не менее чем за 7 дней до начала проведения отборочного этапа и финала Игр.

6.9. Оргкомитет организует работу по освещению всех этапов проведения Игр в средствах массовой информации.

7. Порядок определения победителя

7.1. По итогу проведения отборочного этапа интеллектуальных игр составляется сводная таблица, по которой определяется ТОП-10 лучших команд, которые примут участие в финале.

7.2. Сводная таблица с результатами публикуется в группе в социальной сети ВКонтакте «Работающая молодежь НСО» https://vk.com/rm_apminso не позднее 5-ти рабочих дней с момента проведения последней Игры.

7.3. Победитель Игр определяется в финале по наибольшему количеству набранных очков.

8. Заключительные положения

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом Игр, исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации.

8.2. В день проведения финала всем участникам и сопровождающим лицам необходимо иметь один из перечисленных документов:

- действующий QR-код, подтверждающий завершённую вакцинацию против новой коронавирусной инфекции (COVID-19);
- документ, подтверждающий перенесённое в последние 6 месяцев заболевание новой коронавирусной инфекцией (COVID-19);
- отрицательный результат ПЦР-теста, сделанный не менее чем за 48 часов.

8.3. Контактная информация: Сметанникова Влада Александровна – специалист по работе с молодежью отдела развития органов молодежного самоуправления государственного бюджетного учреждения Новосибирской области «Агентство поддержки молодежных инициатив», тел.: 8(383)243-58-00, 8(923)237-90-33, e-mail.: sva@apminso.ru

**Календарный план проведения отборочного этапа серии
интеллектуальных игр «Кадры решают все 2.0»
среди представителей работающей молодежи
на предприятиях и в организациях муниципальных образований
Новосибирской области**

№	Объединённые территории	Дата проведения	Время проведения	Место проведения
1	г. Обь, Болотнинский, Колыванский, Коченевский, Мошковский, Новосибирский, Тогучинский районы	16.02.2022	12.00-14.00	Новосибирская обл., Новосибирский район, г. Новосибирск, ул. Коммунистическая, д. 33а, Администрация Новосибирского района Новосибирской области
2	Барабинский, Здвинский, Каргатский, Куйбышевский, Северный, Убинский, Чулымский районы	17.02.2022	11.00-13.00	Новосибирская обл., г. Барабинск, ул. Калинина, д. 5, МКУ «Центр культуры и досуга»
3	г. Бердск, р.п. Кольцово, Искитимский, Маслянинский, Ордынский, Сузунский, Черепановский районы	18.02.2022	12.00-14.00	Новосибирская обл., р.п. Ордынское, ул. Ленина, д. 32а, Ордынский РДК
4	Венгеровский, Кыштовский, Татарский, Усть-Таркский, Чановский, Чистоозерный районы	24.02.2022	14.00-16.00	Новосибирская обл., г. Татарск, ул. Ленина, д. 67А, Центральная районная библиотека
5	Баганский, Доволенский, Карасукский, Кочковский, Красноозерский, Купинский районы	25.02.2022	14.00-16.00	Новосибирская обл., г. Купино, ул. Советов, д. 89, МКУ «Купинский районный молодежный центр»
6	Г. Новосибирск	28.02.2022	14.30-16.30	Новосибирская обл., г. Новосибирск, 1-ый Петропавловский пер., д. 10, МБУ МЦ им. А.П.Чехова
	Финал	18.03.2022	15.00-17.00	Новосибирская обл., г. Новосибирск, ул. Красный проспект, д. 86/2, Волонтерский корпус Новосибирской области

Заявка

**на участие в серии интеллектуальных игр «Кадры решают все 2.0»
среди представителей работающей молодежи на предприятиях и в
организациях муниципальных образований Новосибирской области**

Название команды: _____

ФИО капитана команды: _____

№	ФИО	Дата рождения	Район/ город	Название команды	Контактный номер	Место работы

*Заявка заполняется капитаном команды на всю команду

*К заявке приложить согласия на обработку персональных данных каждого члена команды (Приложение №3)

**Согласие на использование и обработку,
в том числе автоматизированную, персональных данных**

Я, _____
 (Фамилия, Имя, Отчество полностью, дата рождения)
 _____ серия _____ № _____ выдан _____
 (вид документа, удостоверяющего личность) _____ (кем и когда выдан)

 проживающий(ая) _____ по _____
 адресу _____

подписанием настоящего согласия даю разрешение на использование и обработку, в том числе автоматизированную, персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении моих персональных данных, включая, без ограничения: сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение, трансграничную передачу Персональных данных, а также осуществление любых иных действий с моими персональными данными с учетом действующего законодательства.

Указанные персональные данные предоставляются в целях осуществления деятельности государственного бюджетного учреждения Новосибирской области «Агентство поддержки молодежных инициатив» в рамках проведения серии интеллектуальных игр «Кадры решают все 2.0» среди представителей работающей молодежи на предприятиях и в организациях муниципальных образований Новосибирской области.

Настоящее согласие дается до истечения сроков хранения соответствующей информации или документов, содержащих вышеуказанную информацию, определяемых в соответствии с законодательством Российской Федерации. Отзыв настоящего согласия может быть произведен в письменной форме путем направления мною соответствующего письменного уведомления государственному бюджетному учреждению Новосибирской области «Агентство поддержки молодежных инициатив» не менее чем за 3 (три) месяца до момента отзыва согласия.

О последствиях моего отказа дать письменное согласие на обработку представленных персональных данных или отзыва согласия я предупрежден.

« ____ » _____ 20 ____ года _____ (_____)
 подпись _____ расшифровка подписи _____

**Регламент проведения
отборочного этапа серии интеллектуальных игр «Кадры решают все 2.0»
среди представителей работающей молодежи
на предприятиях и в организациях муниципальных образований
Новосибирской области**

№ раунда	Наименование раунда	Краткое описание	Максимальное количество баллов
1	Что общего?	<p>Раунд включает в себя 10 открытых вопросов, на обсуждение которых дается 30 секунд. Вопрос включает в себя несколько картинок, которых объединяет одна компетенция, которую должны назвать участники.</p> <p>Каждый правильный ответ – 0,5 баллов.</p>	5
2	Вопрос-ответ	<p>Капитаны команд покидают комнату. После этого на экран выводится список различных слов. Команда выбирает слово-ответ, а капитаны команд получают вопрос, которому соответствует ответ.</p> <p>Капитан отвечает на один вопрос.</p>	2
3	Вы это видели?	<p>Участникам предлагается 10 отрывков из известных фильмов, где они должны указать, о какой компетенции идет речь. Время на обдумывание – 40 секунд.</p> <p>Каждый правильный ответ – 1 балл.</p>	10
4	Формула всего	<p>На экране появляются две картинки со знаком сложения между ними. Команда должна понять идеи двух картинок и дать ассоциативный результат их сложения. Всего в раунде 10 картинок, за каждое угаданное слово – 0,5 баллов.</p>	5
5	Из двух частей	<p>Команды поочередно приглашаются к ведущему. Команды делятся на две части (2 человека, 3 человека) и занимают места у разных столов. Каждые получают загадки, на обдумывание которых дается 40 секунд.</p> <p>После этого вся команда встречается, участники делятся своими ответами на загадки. Задача – назвать словосочетание, соответствующее тематике, из двух отгаданных слов. Время – 30 секунд. Важно: две части команд ни в коем случае не должны обсуждать загадки между собой, их задача – получить единое словосочетание.</p>	3
МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ ОТБОРОЧНОГО ТУРА			25